

Programma Svolto – classe 1B – INFORMATICA – prof. Turchi GB a.s. 10/11

1. Concetti informatici di base
 - a. Terminologia e fondamenti di informatica
 - b. Struttura generale del sistema di elaborazione
 - c. Unità centrale del sistema di elaborazione
 - d. Le memorie
 - e. Le unità di I/O
 - f. Le memorie di massa
 - g. Il softwareLa storia dei computer:
 - h. gli strumenti di calcolo fino agli anni '40
 - i. le prime 5 generazioni di computer
 - j. l'evoluzione delle tecnologie informatiche
2. Sistema operativo Windows
 - a. Caratteristiche generali e uso base
 - b. Cartelle, files e operazioni su di essi
 - c. Stampanti
 - d. Lavorare in rete
3. Reti, Web e comunicazione
 - a. Le reti
 - b. Il WWW
 - c. Il browser
 - d. Le reti nella vita di tutti i giorni
4. Elaborazione di testi
 - a. Gli oggetti dell'interfaccia grafica
 - b. Le operazioni per il trattamento di un testo
 - c. Funzioni nell'implementazione MS-Word (menu, formattazione, tabelle, immagini)
5. Strumenti per le presentazioni
 - a. Il programma Power Point
 - i. Organizzazione della presentazione
 - ii. Inserimento di elementi grafici
 - b. Cenni a programmi di progettazione grafica (Google Sketch-up) e di presentazioni fotografiche(Pro-Show Gold)
6. Ipertesti, multimedialità e pagine WEB
 - a. Testi e ipertesti
 - b. HTML
 - c. Fogli di stile
 - i. Box model
 - ii. Disposizione di elementi nella pagina
 - iii. Formattazione
 - iv. Cura del layout
 - v. Tabelle
7. Il foglio di calcolo nell'implementazione MS-Excel
 - a. La costruzione di un foglio elettronico
 - b. I comandi di gestione dei fogli
 - c. Celle, riferimenti relativi e assoluti, formattazione
 - d. Funzioni matematiche più comuni
 - e. Esempi di fogli di calcolo non banali
 - f. Funzione logica SE
 - g. Grafici statistici
8. Algoritmi
 - a. Algoritmi e programmi
 - b. La rappresentazione degli algoritmi (pseudocodifica e flow-chart)

9. La programmazione in VB Excel

- a. Moduli e subroutines
- b. Le strutture di controllo sequenziale, selettiva (IF), iterativa (FOR)
- c. Uso delle variabili
- d. Gli operatori matematici più semplici
- e. Contatori, sommatori
- f. Stringhe e funzioni per il loro trattamento
- g. Pulsanti macro per l'esecuzione di programmi

10. Archivi

- a. Definizioni
- b. Operazioni sugli archivi
- c. I data base
- d. Struttura del DB ACCESS e uso di tabelle, query, maschere